



JETZT
ENSCHEIDEST DU!
VOTING S.30

HOLLYWOOD-HELD

STUNTMAN: IGNITION

Im Herbst 2002 sorgte das innovative Action-Spiel „Stuntman“ für reichlich Furore – hier konnte man erstmals direkt in die Rolle eines echten Hollywood-Stuntmans schlüpfen!



Die geniale Spielidee, die damals in ihrer technischen Umsetzung leider noch nicht vollends überzeugen konnte, wächst nun auf den beiden Next Gen-Konsolen PS3 und Xbox 360 zu einem wahren Feuerwerk an Tricks und Manövern heran. Zusätzlich kommen aber auch diesmal wieder PS2-Besitzer in den Genuss von „Stuntman: Ignition“. Als Stuntman besteigt man vor laufender Kamera sein Fahrzeug



und vollführt eine Kombination der gewagtesten Manöver und eindrucksvollsten Stunts. Nur mit idealem Timing, perfekter Präzision und stählernen Nerven kommt man seinem Ziel näher, der berühmteste Stuntman von Hollywood zu werden – und dadurch lukrative Werbeverträge zu ergattern. Durch improvisierte Stunt-Manöver kann man die Spannung noch

zusätzlich steigern und damit auch größere Budgets freischalten. Am Ende eines Drehs können die besten Action-Szenen dann aus verschiedenen Perspektiven betrachtet und sogar abgespeichert werden. „Stuntman: Ignition“ setzt, im Gegensatz zu seinem betagten PS2-Vorgänger, auf eine große Auswahl an außergewöhnlichen Settings, darunter beispielsweise Action-Filme, Werbespots oder auch Turniere. Mit einem facettenreichen Pool von insgesamt 36 verschiedenen Stunts sorgt das Spiel darüber hinaus für

den nötigen Adrenalinkick. Das außergewöhnliche Action-Racing-Game bietet mit 25 unterschiedlichen Fahrzeugen reichlich Abwechslung: Unter anderem können sogar sensationelle Stunts mit Hovercrafts sowie mit exotischen Sportwagen oder PS-starken Motorrädern vollführt werden. Wer möchte, kann mit dem eingebauten „Stunt-Editor“ seine völlig eigenen, verrückten Stunt-Runs und Strecken entwickeln, um diese später mit seinem Fahrzeug auszuprobieren. Eine kreative Idee der Spielentwickler, die perfekt dadurch abgerundet wird, dass man diese individuellen Stunts und Parcours auch in einem echten (Online-)Mehrspieler-Duell gegen menschliche Rivalen austragen kann. Gerade mit dem spannenden Mehrspielermodus gelang dem erfahrenen Entwicklerteam Paradigm Studios ein echter Trumpf, der aus „Stuntman: Ignition“ einen dauerhaft turbulenten Action-Racing-Spaß für die Zukunft macht – denn wer sich erst einmal solch rasante Wettbewerbe gegen andere Spieler geliefert hat, der möchte diese nicht mehr so schnell missen! ■

FACTS	STUNTMAN: IGNITION
VÖ/USK:	jetzt erhältlich/16
SYSTEM:	PS2/PS3/Xbox 360
HERSTELLER:	THQ/www.stuntmanignition.com
PREIS:	ca. 45,- Euro (PS2), ca. 70,- Euro (PS3/Xbox 360)
KING-FAZIT:	Originelle Spielidee, beeindruckend umgesetzt

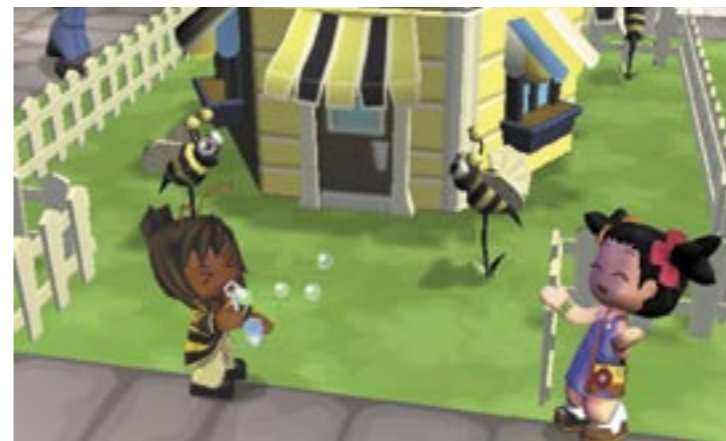


Bereits auf dem kleinen Nintendo DS-Handheld sorgte die „Big Brain Academy“ für großen Spaß beim spielerischen Hirntraining. Nun wurde der witzige Denksporttitel endlich auch für die Wii-Konsole umgesetzt. Wie alle Nintendo-Titel aus der beliebten „Touch! Generations“-Edition versammelt auch „Big Brain Academy für Wii“ Spieler aller Altersklassen und Bildungsgrade vor dem Bildschirm – ein echter Spaß für Jung und Alt. Die Wii-Remote dient dabei als Pointer, quasi als verlängerter Arm des Spielers, und macht damit den Einstieg für alle denkbar einfach. Zusätzlich muss der Spieler nur noch den A-Knopf drücken. Selbstverständlich werden auch in der spürbar erweiterten Wii-Fassung der „Big Brain Academy“ die Spieler mit lustigen und teilweise recht kniffligen Aufgaben auf die Probe gestellt: Drei Schwierigkeitsgrade und fünf hirnermarrende Kategorien (mit jeweils drei unterschiedlichen Aktivitäten) garantieren ein denkbar abwechslungsreiches, heiteres Kopfzerbrechen. Dank seiner spannenden Duell- (via geteiltem Bildschirm) bzw. auch Co-op-Modi dient dieser innovative Wii-Titel nicht nur als unterhaltendes Partyspiel, sondern trainiert dabei auch die kleinen grauen Zellen der Mitspieler. Ein kurzweiliger Spaß für die ganze Familie oder den Freundeskreis. ■

FACTS	BIG BRAIN ACADEMY
VÖ/USK:	jetzt erhältlich/0
SYSTEM:	Wii
HERSTELLER:	Nintendo/www.nintendo.de
PREIS:	ca. 30,- Euro
KING-FAZIT:	Lockerer Gripstraining als Partyspiel

GRIPS GEFRAGT

BIG BRAIN ACADEMY



DEINE SIMS-STADT

MYSIMS



Alles beginnt in einer tristen, heruntergekommenen Stadt: Leere Geschäfte und kaputte Straßen prägen zu Beginn noch das Bild. Doch dein Sim kommt, um alles zu verändern! Denn in „MySims“ gestaltet der Spieler seine eigene Stadt: Er baut Häuser, Geschäfte und öffentliche Gebäude – vom Dach bis zur Eingangstür. „Sims“-typisch erstellt man zuerst seinen eigenen Sim. Mit Hilfe der extrem einfachen Wii- bzw. DS-Steuerung geht das kinderleicht von der Hand und ist auf der Wii bestens bekannt von der Erstellung eigener „Mii“-Charaktere. Spielerisch leicht entwirft man auch seine eigenen Objekte: So richtet man z.B. seine Wohnung mit selbst gestalteten Möbeln ein – die Vielfalt und Auswahl ist riesig. Freunde und Nachbarn spielen eine besonders wichtige Rolle. Der Spieler selbst bestimmt zwar, wer in seiner Stadt lebt, aber es liegt auch an ihm, herauszufinden, was die Bewohner brauchen und was sie sich wünschen. Enge und regelmäßige soziale Kontakte schalten auch neue Kleidung und sogar geheime Schätze für die Welt der Sims frei. Mit der eigenen Kreativität und ein bisschen Hilfe von

Freunden und Nachbarn baut man so Schritt für Schritt seine eigene, blühende Sims-Stadt auf! ■

FACTS	MYSIMS
VÖ/USK:	20.09./0
SYSTEM:	Wii/DS
HERSTELLER:	EA/www.electronicarts.de
PREIS:	ca. 40,- Euro (DS), ca. 60,- Euro (Wii)
KING-FAZIT:	Kreativer Sims-Ableger für Kids